
Algorithmique (activité3).

Remarque(s) 0.1 $\boxed{\text{sqrt}(x)=\sqrt{x}}$.

```
1: FONCTIONS_UTILISEES
2: VARIABLES
3: xA EST_DU_TYPE NOMBRE
4: yA EST_DU_TYPE NOMBRE
5: xB EST_DU_TYPE NOMBRE
6: yB EST_DU_TYPE NOMBRE
7: d EST_DU_TYPE NOMBRE
8: DEBUT_ALGORITHME
9:   LIRE xA
10:  LIRE yA
11:  LIRE xB
12:  LIRE yB
13:  d PREND_LA_VALEUR sqrt((xB-xA)2 + (yB - yA)2)
   AFFICHERd
```

=0

1. Soit $A(-2; -7)$ et $B(4; 5)$, donner la valeur retournée par l'algorithme précédent.
➤ Que réalise cet algorithme.
-

Algorithmique (activité3).

Remarque(s) 0.2 $\boxed{\text{sqrt}(x)=\sqrt{x}}$.

```
1: FONCTIONS_UTILISEES
2: VARIABLES
3: xA EST_DU_TYPE NOMBRE
4: yA EST_DU_TYPE NOMBRE
5: xB EST_DU_TYPE NOMBRE
6: yB EST_DU_TYPE NOMBRE
7: d EST_DU_TYPE NOMBRE
8: DEBUT_ALGORITHME
9:   LIRE xA
10:  LIRE yA
11:  LIRE xB
12:  LIRE yB
13:  d PREND_LA_VALEUR sqrt((xB-xA)2 + (yB - yA)2)
   AFFICHERd
```

1. Soit $A(-2; -7)$ et $B(4; 5)$, donner la valeur retournée par l'algorithme précédent.
➤ Que réalise cet algorithme.