

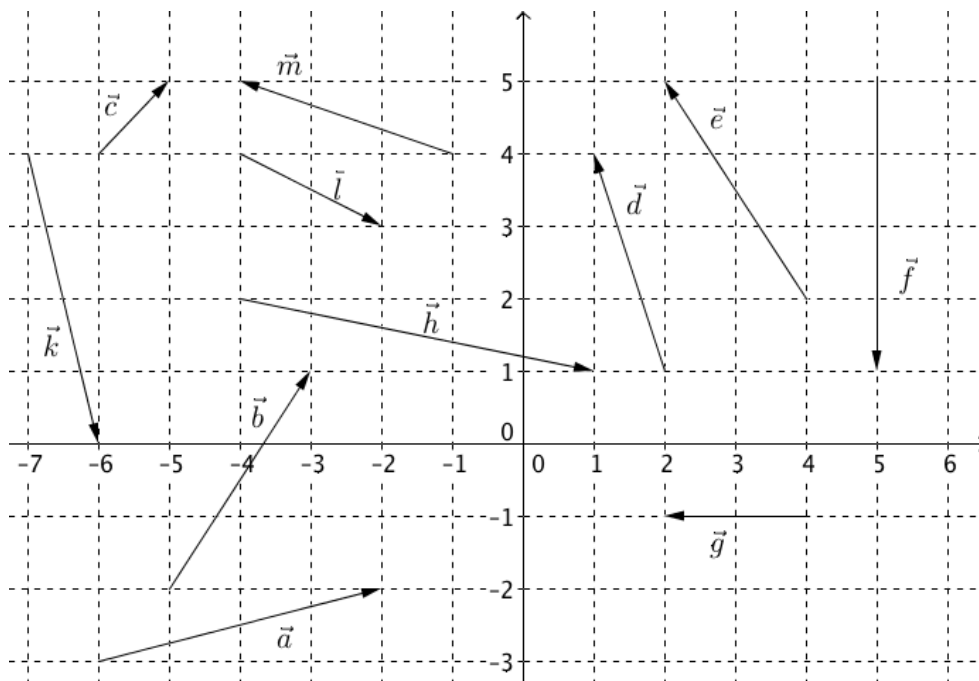
LECTURES GRAPHIQUES DE COORDONNÉES DE VECTEURS

TP info sur GeoGebra

Objectif : S'entraîner à la notion de coordonnées de vecteur par lecture graphique en utilisant le logiciel GeoGebra pour s'auto-corriger.

1) a) Compléter les coordonnées des vecteurs suivants :

$$\vec{a} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{b} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{c} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{d} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{e} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{f} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{g} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{h} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{k} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{l} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right) \quad \vec{m} \left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right)$$



b) Avec GeoGebra, construire un vecteur en affichant ses coordonnées. Vérifier les résultats de la question précédente et corriger les erreurs éventuelles.

2) Dans le repère ci-dessous, placer les vecteurs suivants :

$$\vec{a} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{b} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \vec{c} \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{d} \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{e} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \vec{f} \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{g} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{h} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{k} \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \vec{l} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{m} \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}$$

On pourra s'aider de GeoGebra pour vérifier.

